

---

# 西多摩リーグ試合進行

- ①ホームチームがマシンの設定（HP参照）試合進行をお願いします。
- ②当日参加メンバーのスタッツを確認し、カウントアップのハンデを計算する。

右の図を参照し、試合開始前までにカウントアップのハンデを計算しておいてください。  
HP記載のスタッツが間違えている場合もありますので、当日マシンにカードを通してスタッツを確認してください。

カウントアップ ハンデ計算用紙

|       |                           |   |               |   |                               |
|-------|---------------------------|---|---------------|---|-------------------------------|
| 白チーム  | 当日参加者のO1の合計スタッツ<br>172.56 | ÷ | 当日参加者の人数<br>7 | = | 当日参加者のO1平均スタッツ<br>㉔ 24.651428 |
| 相手チーム | 当日参加者のO1の合計スタッツ<br>143.25 | ÷ | 当日参加者の人数<br>8 | = | 当日参加者のO1平均スタッツ<br>㉕ 17.90625  |
| ハンデ差  | ㉔ 24.65                   | - | ㉕ 17.90       | = | ㉖ 6.75                        |
|       | ㉖ 6.75                    | ÷ | 1.3           | = | ㉗ 5.19230                     |
|       | ㉗ 5.19                    | × | 得点<br>30      | = | ハンデ点数<br>㉘ 155.7              |

※当日参加者のO1の合計スタッツ・㉔・㉕・㉖は小数点第2位まで計上する。  
※ハンデ点数は、小数点以下切り捨て

### ③スコアオーダーシートへの記入をお願いします。

記入漏れのないようお願いします。  
試合開始前、試合終了後に相手チームにサインをしてもらってください。  
試合開始前と試合終了後のスタッツは、カードをマシンに通し必ず記入してください。  
カウントアップの点数は、順位決めにも必要となる場合がありますため、必ず記入してください。  
試合終了後にスコアオーダーシートを写真かPDFで送信して下さい。その際、文字がはっきりとわかるようお願いします。

### ④ゲーム開始前に、両チームのゲーム代を現金で集め、開催店舗へ支払いをして下さい。

### ⑤ゲーム中のアドバイスはOKとします。ヤジ等不快になる発言は禁止とします。

## ④試合風景や店舗インフォメーションの活用

試合風景の写真や、店舗の告知などもHPに載せられますので活用してください。  
西多摩リーググループLINE、または運営吉田LINEへ送信してください。

