

Date: 2026 / / (水)

試合会場:

☐ Home Game

Team名: 雷神丸

相手Team名:

☐ Away Game

◇ スコアシート

試合数	Name (Full Name)		スタッツ (試合前)	スタッツ (試合後)	試合数	Name (Full Name)		スタッツ (試合前)	スタッツ (試合後)
1	ミツツカ シンジ	O1 Cr			5	ハラダ アイカ	O1 Cr		
2	カワニシ マサカズ	O1 Cr			6	キンジョウ シノブ	O1 Cr		
3	カワシマ ユウ	O1 Cr			7	トヨマキ タツヤ	O1 Cr		
4	ウノ アツキ	O1 Cr			8		O1 Cr		

※エントリー用紙に記載した順番で名前を記入して下さい。(NTL HPの参加チームを参照)

◇ オーダーシート

	Game	Name	勝敗		ゲーム進行方法												
			自チーム	相手チーム													
1	701				・試合開始前にカウントアップのハンデの計算をする ・スタッツは開始前と終了後のスタッツを記入 ・ハンディキャップ O1は AUTO HANDICAP1を使用 Crは AUTO HANDICAP2を使用 ・試合開始前にシングル戦の出場のタブリや試合数のズレがないかを必ず確認してからサインする ・ホームチームがマシンの操作をする  NTLライン チェック欄 <table border="1"> <tr> <td>試合数に間違いはないですか</td> <td>☐</td> </tr> <tr> <td>記入漏れ、誤記載はないですか</td> <td>☐</td> </tr> <tr> <td>試合結果送信メールを送りましたか</td> <td>☐</td> </tr> <tr> <td>スコアオーダーシートを送信しましたか</td> <td>☐</td> </tr> </table> サイン欄 <table border="1"> <tr> <th>試合前</th> <th>試合後</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	試合数に間違いはないですか	☐	記入漏れ、誤記載はないですか	☐	試合結果送信メールを送りましたか	☐	スコアオーダーシートを送信しましたか	☐	試合前	試合後		
試合数に間違いはないですか	☐																
記入漏れ、誤記載はないですか	☐																
試合結果送信メールを送りましたか	☐																
スコアオーダーシートを送信しましたか	☐																
試合前	試合後																
2	クリケット																
3	501																
4	クリケット																
5	クリケット																
6	701																
7	クリケット																
8	501																
9	クリケット																
10	701																
11	クリケット																
12	901																
13	クリケット																
14	301																
15	カウントアップ	<table border="1"> <tr> <td>自得点</td> <td></td> </tr> <tr> <td>ハンデ</td> <td>あげる もらう</td> </tr> </table>	自得点		ハンデ	あげる もらう			試合終了後に各代表がお互いのスコアオーダーシートを確認しサインを記載してください								
自得点																	
ハンデ	あげる もらう																

※ カウントアップ: 1人1投ずつ投げてローテーション

Total

※ 試合終了後、スコア・オーダーシートを写真またはPDFにてLINEに送ってください

NTLメール

info@ntldarts.com

NTL HP

<http://ntldarts.com>