

Date: 2026 / / (水)

試合会場:

☐ Home Game

Team名: Buddy

相手Team名:

☐ Away Game

◇ スコアシート

試合数	Name (Full Name)		スタッツ (試合前)	スタッツ (試合後)	試合数	Name (Full Name)		スタッツ (試合前)	スタッツ (試合後)
1	カワカミ タツヤ	O1			5	サイトウ レン	O1		
		Cr					Cr		
2	フクモト トシ	O1			6	エンドウ ココロ	O1		
		Cr					Cr		
3	オカベ アユミ	O1			7	タカマツ リョウ	O1		
		Cr					Cr		
4	ヤマグチ ジャンポール	O1			8	ジビキ ショウ	O1		
		Cr					Cr		

※エントリー用紙に記載した順番で名前を記入して下さい。(NTL HPの参加チームを参照)

◇ オーダーシート

	Game	Name	勝敗		ゲーム進行方法				
			自チーム	相手チーム					
1	701				◦ 試合開始前にカウントアップのハンデの計算をする ◦ スタッツは開始前と終了後のスタッツを記入 ◦ ハンディキャップ O1は AUTO HANDICAP1を使用 Crは AUTO HANDICAP2を使用 ◦ 試合開始前にシングル戦の出場のタフリや試合数のズレがないかを必ず確認してからサインする ◦ ホームチームがマシンの操作をする  NTLライン				
2	クリケット								
3	501								
4	クリケット								
5	クリケット								
6	701								
7	クリケット								
8	501								
9	クリケット				試合数に間違いはないですか ☐ 記入漏れ、誤記載はないですか ☐ 試合結果送信メールを送りましたか ☐ スコアオーダーシートを送信しましたか ☐				
10	701				サイン欄 <table border="1"> <tr> <th>試合前</th> <th>試合後</th> </tr> <tr> <td></td> <td></td> </tr> </table>	試合前	試合後		
試合前	試合後								
11	クリケット								
12	901				試合終了後に各代表がお互いの スコアオーダーシートを確認し サインを記載してください				
13	クリケット								
14	301								
15	カウントアップ	<table border="1"> <tr> <td>自得点</td> <td></td> </tr> <tr> <td>ハンデ</td> <td>あげる もらう</td> </tr> </table>	自得点			ハンデ	あげる もらう		
自得点									
ハンデ	あげる もらう								
※ カウントアップ: 1人1投ずつ投げてローテーション			Total						

※ 試合終了後、スコア・オーダーシートを写真またはPDFにてLINEに送ってください

NTLメール

info@ntldarts.com

NTL HP

<http://ntldarts.com>